

PHASE 5 – Das Spiel

Vorbereitung:

Zusätzlich zur ausgedruckten Spielfläche werden für jede/n Mitspieler/in eine Spielfigur, sowie ein Würfel benötigt. Die Spielfläche wird mittig auf dem Tisch positioniert, die Spielfiguren auf den doppelringigen Startkreis gestellt.

Spielablauf:

Die/der jüngste Mitspieler/in fängt an zu würfeln und zieht ihre/seine Spielfigur auf das der Augenzahl entsprechend entfernte Feld. Danach beginnt das Ohrfeigen. Die Regeln dafür lauten wie folgt:

- Bei einer 1 darf die/der Mitspieler/in zur Linken der/dem Würfelnden eine Ohrfeige geben.
- Bei einer 2 darf die/der Mitspieler/in zur Rechten der/dem Würfelnden eine Ohrfeige geben.
- Bei einer 3 darf die/der Würfelnde der/dem Mitspieler/in zur Linken eine Ohrfeige geben.
- Bei einer 4 darf die/der Würfelnde der/dem Mitspieler/in zur Rechten eine Ohrfeige geben.
- Bei einer 5 dürfen sowohl die/der Mitspieler/in zur Linken, als auch die/der zur Rechten der/dem Würfelnden nacheinander eine Ohrfeige geben.
- Bei einer 6 darf die/der Würfelnde sowohl der/dem Mitspieler/in zur Linken, als auch der/dem zur Rechten nacheinander eine Ohrfeige geben.

Wichtig ist, dass jedes Mal zur Ohrfeige laut und für alle anwesenden Mitspieler/innen hörbar „Phase 5“ gesagt wird. Vergisst ein/e Mitspieler/in dies, so kriegt sie/er ihrer-/seinerseits von der/dem zuvor Geohrfeigten eine Strafohrfeige. Wobei auch hier das „Phase 5“ nicht vergessen werden darf.

Sollten zufällig zwei Mitspieler/innen auf das gleiche Feld gewürfelt haben, darf die/der Zweite seine Spielfigur auf das nächste freie Feld setzen.

Ziel:

Ziel des Spieles ist es, mit seiner Spielfigur als erstes den doppelringigen Zielkreis zu erreichen. Die/der Sieger/in darf zur Belohnung abschließend noch einmal allen Mitspieler/innen eine saftige Ohrfeige verpassen.

Viel Spaß!